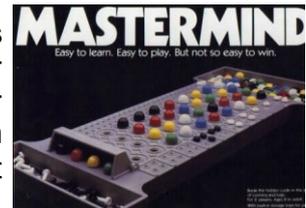


Mailkampagne Begabungsförderung Tipp 19

## Master Mind - Klassiker mit "hilfreichen" Nebenwirkungen

Die Fähigkeit zum logischen und kombinatorischen Denken wird uns Menschen nahezu überall abverlangt. Ganz gleich ob man als Schüler oder Erwachsener agiert, immer wieder wird von uns verlangt, dass wir dazu befähigt sind, *logisch zu denken und zu kombinieren*. Insofern stellt sich die Frage, auf welche Weise logisches Denken möglichst effektiv trainiert werden kann.

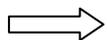


Ein echter Klassiker unter den sog. Denk- und Logikspielen ist das in seiner Urfassung bereits aus dem Jahre 1976 stammende Spiel **Master Mind** (erfunden von Mordechai Meirovitz).. Obwohl dieses faszinierende Logikspiel prinzipiell sehr einfach strukturiert ist, die Spielregeln lassen sich binnen weniger Minuten vollständig erläutern, hat es über Generationen hinweg Kinder, Jugendliche und Erwachsene in seinen Bann gezogen.

### Warum?

Mit diesem Logikspiel lassen sich vielfältige Fähigkeiten trainieren, die in unterschiedlichsten Lebensbereichen von besonderer Bedeutung sind. Zu den wichtigsten „Nebenwirkungen“ die sich hier trainieren lassen, zählen vor allem:

- die Fähigkeit zum logischen Denken
- ein gutes, visuelles Gedächtnis
- Verbesserung bzw. Entwicklung strategischer Denkfähigkeiten
- Optimierung kombinatorischer Fähigkeiten
- Ausdauer und Geduld sowie – last but not least –
- das Erlernen und Praktizieren von Fairness



### Für jedes Alter

Da Master Mind in vielen Variationen gespielt werden kann, lässt es sich auf allen Schulstufen sinnvoll einsetzen. Es können verschiedene Mengen von Farben, Zahlen oder Buchstaben verwendet werden. Die Spielanleitung von Master Mind folgt auf der nächsten Seite.

Im zweiten Dokument (Arbeitsblätter) befinden sich die Vorlage für das Spiel auf Papier, sowie Varianten mit Wörtern und mit Zahlen.

## Master Mind - das Spiel

**Die Spielidee:** ein Spieler, der Kodierer, steckt verdeckt mit farbigen Stiften einen vier-stelligen Farbcode, der aus sechs verschiedenen Farben bestehen kann; die Farben können auch mehrfach verwendet werden. Der andere Spieler, der Code-Knacker, versucht anschließend den Code zu erkennen. Dazu steckt er ebenfalls einen Farbcode mit Hilfe der farbigen Stecker. Nach jedem Zug bekommt er von dem Codierer die Information, wieviele Stecker er in Farbe und Position richtig gesetzt hat (wird durch schwarze Marker bezeichnet), und wie viele Stecker er zwar in der richtigen Farbe gewählt, aber an eine falsche Position gesteckt hat (weißer Marker). Nun gilt es, durch Schlussfolgern den geheimen Farbcode zu erkennen.

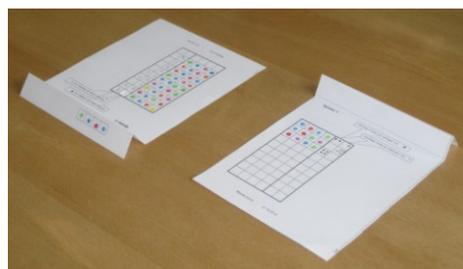


Das Spiel gibt es in verschiedenen Ausführungen, als Tischspiel oder Reiseausführung zu kaufen. Es kann aber auch online gespielt (<http://www.blinde-kuh.de/spiele/mastermind/>), oder als App heruntergeladen werden.

Für den Einsatz mit einer ganzen Klasse eignet sich das Spiel auf einer Papiervorlage. Diese Form hat den Vorteil, dass jeder Spieler gleichzeitig Kodierer und Code-Knacker sein kann und damit die Wartezeit entfällt.

### Master Mind zu zweit auf Papier:

Es werden 6 Farbstifte in verschiedenen Farben bereitgelegt. Dazu braucht noch jeder einen Bleistift. Nun wird die Vorlage in zwei Teile geschnitten. Man faltet die beiden gestrichelten Linien so, dass das Raster für den Code, versteckt für den Mitspieler, zu sehen ist. Jeder malt nun den Code als farbige Punkte auf, natürlich ohne dass es der Mitspieler sehen kann.



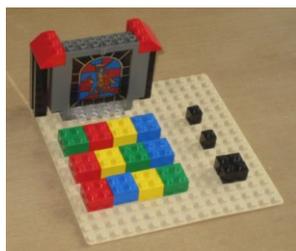
Jetzt geht es los, indem jeder Spieler einen ersten Versuch mit Punkten malt. Der Partner gibt die Rückmeldung in den beiden Spalten rechts, indem er mit dem Bleistift schwarze Punkte setzt (das bedeutet richtige Farbe am richtigen Ort) und/oder Ringe (das bedeutet richtige Farbe am falschen Ort). Wer will, kann auch die Rückmeldung als Zahl in die entsprechende Spalte schreiben.

### Master Mind mit Zahlen

Viele Variationsmöglichkeiten gibt es auch mit Zahlen. Auf der Rätselseite [www.janko.at/Raetsel/Mastermind](http://www.janko.at/Raetsel/Mastermind) kann man eine grosse Auswahl finden.

### Master Mind mit Wörtern

Das Spiel mit Wörtern erfordert neue Strategien und fördert zudem den Wortschatz.



Mit etwas Phantasie kann man Mastermind mit vielen Materialien spielen und die Schwierigkeit der Stufe anpassen.

