

Mailkampagne Begabungsförderung Tipp 10:

Ein Computerspiel zum Jahresbeginn

... was passiert, wenn ich ... wie verhindere ich ... wo kriege ich ... wie sieht es aus, wenn ...

Diese Fragen stellen sich, wenn man versucht, die einzelnen, immer verzwickter werdenden Level des Freegames **VW Beetle Tracks & Gaps** zu lösen.

Im Internet findet man immer wieder Gameperlen, die sich auch für die Schule, speziell als zusätzliches Fördermaterial für den Matheunterricht, eignen. Ein solches Spiel möchten wir in dieser Mailkampagne vorstellen:

VW Beetle Tracks & Gaps

In dem, ursprünglich zu Werbezecken konzipierten, Computergame geht es darum, ein Auto zu einem Zielpunkt zu bringen. Dabei müssen Abgründe überwunden und Hindernisse umgangen werden. Die beweglichen Brückenteilchen helfen dabei.

Aber Achtung, ist ein Teilchen einmal in Bewegung, kann es nur durch Anstossen an ein Hindernis gestoppt werden.



Analysieren, planen und schlussfolgern ist gefragt.

Tracks & Gaps besteht aus 100 Level mit stetig zunehmendem Schwierigkeitsgrad.

Löst man ein Level erfolgreich, erhält man ein Passwort für das folgende Level. Notiert man sich dieses Passwort, kann man das Spiel jederzeit wieder dort fortsetzen, wo man beim letzten Mal stehen geblieben ist.

Zudem enthält das Spiel einen Editor zur Erstellung eigener Level.

Schwierigkeit: tiefere Level: ab 4. Klasse, höhere Level eher für OrientierungsschülerInnen

Link zum Download des Spiels:

➔ <http://new-beetle-tracks-gaps.soft-ware.net/download.asp>

Tipp: Falls der Link nicht funktioniert: **VW Beetle Tracks & Gaps** googeln. So kommt man auch zu einer Passwörterliste (Cheats), falls eine solche benötigt wird.



Wettbewerb: Mathe-Känguru

Der Känguruwettbewerb 2012 findet am Do, 15. März 2012 statt.
Anmeldeschluss: 15.Feb. 2012

www.mathe-kaenguru.ch
